

Artigo

[Andre Larsen Barbosa](#) · Ago. 9, 2021



11min de leitura

Sobre a função \$Sequence

Neste artigo, vamos comparar as funções \$Increment e \$Sequence.

Em primeiro lugar, uma nota para os leitores que nunca ouviram falar de [\\$Increment](#). \$Increment é uma função Caché ObjectScript que realiza uma operação atômica para incrementar seu argumento em 1 e retornar o valor resultante. Você só pode passar um nó de variável global ou local como um parâmetro para \$Increment, não uma expressão arbitrária. \$Increment é muito usado ao atribuir IDs sequenciais. Em tais casos, o parâmetro de \$Increment é geralmente um nó global. \$Increment garante que cada processo que o utiliza obtenha um ID exclusivo.

```
`
  for i=1:1:10000 {
    set Id = $Increment(^Person) ; new Id
    set surname = ##class(%PopulateUtils).LastName() ; random last name
    set name = ##class(%PopulateUtils).FirstName() ; random first name
    set ^Person(Id) = $ListBuild(surname, name)
  }`
```

O problema com \$Increment é que se muitos processos estão adicionando linhas em paralelo, esses processos podem perder tempo esperando sua vez para alterar atômica o valor do nó global que contém o ID - ^Person na amostra acima

[[\\$ Sequence](http://docs.intersystems.com/latest/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=...)] (<http://docs.intersystems.com/latest/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=...>) é uma nova função que foi projetada para lidar com esse problema. \$ Sequence está disponível desde o Caché 2015.1. Assim como \$ Increment, \$ Sequence incrementa atômica o valor de seu parâmetro. Ao contrário de \$ Increment, \$ Sequence reservará alguns valores de contador subsequentes para o processo atual e, durante a próxima chamada no mesmo processo, simplesmente retornará o próximo valor do intervalo reservado. \$ Sequence calcula automaticamente quantos valores reservar. Mais frequentemente, processar chamadas \$ Sequence, mais valores \$ Sequence reservas:

```
USER>kill ^myseq
```

```
USER>for i=1:1:15 {write "increment:",$Seq(^myseq)," allocated:",^myseq,! }
increment:1 allocated:1
increment:2 allocated:2
increment:3 allocated:4
increment:4 allocated:4
increment:5 allocated:8
increment:6 allocated:8
increment:7 allocated:8
increment:8 allocated:8
increment:9 allocated:16
increment:10 allocated:16
increment:11 allocated:16
increment:12 allocated:16
increment:13 allocated:16
```

```
increment:14 allocated:16  
increment:15 allocated:16
```

Quando \$Sequence (^ myseq) retornou 9, os próximos 8 valores (até 16) já estavam reservados para o processo atual. Se outro processo chamar \$Sequence, ele obterá o valor 17, não 10.

\$Sequence é projetado para processos que incrementam simultaneamente algum nó global. Como os valores de reserva de \$Sequence, os IDs podem ter lacunas se o processo não usar todos os valores que foram reservados. O principal uso de \$Sequence é a geração de IDs sequenciais. Comparado com \$Sequence, \$Increment é uma função mais genérica.

Vamos comparar a performance de \$Increment e \$Sequence:

```
Class DC.IncSeq.Test  
{  
  
ClassMethod filling()  
{  
    lock +^P:"S"  
    set job = $job  
    for i=1:1:200000 {  
        set Id = $Increment(^Person)  
        set surname = ##class(%PopulateUtils).LastName()  
        set name = ##class(%PopulateUtils).FirstName()  
        set ^Person(Id) = $ListBuild(job, surname, name)  
    }  
    lock -^P:"S"  
}  
  
ClassMethod run()  
{  
    kill ^Person  
    set z1 = $zhorolog  
    for i=1:1:10 {  
        job ..filling()  
    }  
    lock ^P  
    set z2 = $zhorolog - z1  
    lock  
    write "done:",z2,!  
}  
}
```

O método run jobs em 10 processos, cada um inserindo 200.000 registros em ^ Person global. Para esperar até que os processos filhos terminem. o método run tenta obter um bloqueio exclusivo em ^ P. Quando os processos filhos concluem seu trabalho e liberam o bloqueio compartilhado em ^ P, a execução adquirirá um bloqueio exclusivo em ^ P e continuará a execução. Em seguida, registramos o tempo da variável de sistema \$zhorolog e calculamos quanto tempo levou para inserir esses registros. Meu notebook multi-core com HDD lento levou 40 segundos (para ciência, eu o executei várias vezes antes, então esta foi a 5ª execução):

```
USER>do ##class(DC.IncSeq.Test).run()  
done:39.198488
```

É interessante detalhar esses 40 segundos. Ao executar [% SYS.MONLBL] (<http://docs.intersystems.com/latest/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=...>), podemos ver que um total de 100 segundos foram gastos obtendo ID. 100 segundos / 10 processos = cada processo gastou 10 segundos para adquirir um novo ID, 1,7 segundo para obter o nome e o sobrenome e 28,5 segundos para gravar dados nos dados globais.

A primeira coluna no relatório [% SYS.MONLBL] abaixo é o número da linha, a segunda é quantas vezes essa linha foi executada e a terceira é quantos segundos levou para executar esta linha.

```

; ** Source for Method 'filling' **
1          10      .001143   lock +^P:"S"
2          10      .000055   set job = $JOB
3          10      .000118   for i=1:1:200000 {
4          1998499 100.356554   set Id = $Increment(^Person)
5          1993866 10.409804   set surname = ##class(%PopulateUtils).LastName
()
6          1990461  6.347832   set name = ##class(%PopulateUtils).FirstName()
7          1999762 285.54603   set ^Person(Id) = $ListBuild(job, surname, nam
e)
8          1999825  3.393706   }
9          10      .000259   lock -^P:"S"
; ** End of source for Method 'filling' **
;
; ** Source for Method 'run' **
1          1       .005503   kill ^Person
2          1       .000002   set z1 = $zhorolog
3          1       .000002   for i=1:1:10 {
4          10      .201327   job ..filling()
5          0        0        }
6          1      43.472692   lock ^P
7          1       .00003    set z2 = $zhorolog - z1
8          1       .00001    lock
9          1       .000053   write "done:",z2,!
; ** End of source for Method 'run' **

```

O tempo total (43,47 segundos) é 4 segundos a mais do que durante a execução anterior devido ao perfil.

Vamos substituir algo em nosso código de teste, no método fill. Vamos mudar \$Increment(^Person) para \$Sequence(^Person) e executar o teste novamente:

```

USER>do ##class(DC.IncSeq.Test).run()
done:5.135189

```

Este resultado é surpreendente. Ok, \$Sequence diminuiu o tempo para obter a ID, mas para onde foram 28,5 segundos para armazenar dados no global? Vamos verificar [% SYS.MONLBL]:

```

; ** Source for Method 'filling' **
1          10      .001181   lock +^P:"S"
2          10      .000026   set job = $JOB
3          10      .000087   for i=1:1:200000 {
4          1802473 1.996279   set Id = $Sequence(^Person)
5          1784910 4.429576   set surname = ##class(%PopulateUtils).LastName
()
6          1853508 3.829051   set name = ##class(%PopulateUtils).FirstName()

```

```

7      1838752  32.281624      set ^Person(Id) = $ListBuild(job, surname, nam
e)
8      1951569    1.0243      }
9      10      .000219      lock -^P:"S"
; ** End of source for Method 'filling' **
;
; ** Source for Method 'run' **
1      1      .006514      kill ^Person
2      1      .000002      set z1 = $zhorolog
3      1      .000002      for i=1:1:10 {
4      10      .385055          job ..filling()
5      0      0          }
6      1      6.558119      lock ^P
7      1      .000011      set z2 = $zhorolog - z1
8      1      .000008      lock
9      1      .000025      write "done:",z2,!
; ** End of source for Method 'run' **

```

Agora, cada processo gasta 0,2 segundos em vez de 10 segundos para aquisição de ID. O que não está claro é por que o armazenamento de dados leva apenas 3,23 segundos por processo? O motivo é que os nós globais são armazenados em blocos de dados e, geralmente, cada bloco tem um tamanho de 8.192 bytes. Antes de alterar o valor do nó global (como set ^Person (Id) =), o processo bloqueia todo o bloco. Se vários processos estiverem tentando alterar dados dentro de um mesmo bloco ao mesmo tempo, apenas um processo terá permissão para alterar o bloco e os outros terão que aguardar sua conclusão.

Vejamos o global criado usando \$Increment para gerar novos IDs. Os registros sequenciais quase nunca teriam o mesmo ID do processo (lembre-se - armazenamos o ID do processo como o primeiro elemento da lista de dados):

```

1:      ^Person(100000)      =      $lb("12950","Kelvin","Lydia")
2:      ^Person(100001)      =      $lb("12943","Umansky","Agnes")
3:      ^Person(100002)      =      $lb("12945","Frost","Natasha")
4:      ^Person(100003)      =      $lb("12942","Loveluck","Terry")
5:      ^Person(100004)      =      $lb("12951","Russell","Debra")
6:      ^Person(100005)      =      $lb("12947","Wells","Chad")
7:      ^Person(100006)      =      $lb("12946","Geoffrion","Susan")
8:      ^Person(100007)      =      $lb("12945","Lennon","Roberta")
9:      ^Person(100008)      =      $lb("12944","Beatty","Mark")
10:     ^Person(100009)      =      $lb("12946","Kovalev","Nataliya")
11:     ^Person(100010)      =      $lb("12947","Klingman","Olga")
12:     ^Person(100011)      =      $lb("12942","Schultz","Alice")
13:     ^Person(100012)      =      $lb("12949","Young","Filomena")
14:     ^Person(100013)      =      $lb("12947","Klausner","James")
15:     ^Person(100014)      =      $lb("12945","Ximines","Christine")
16:     ^Person(100015)      =      $lb("12948","Quine","Mary")
17:     ^Person(100016)      =      $lb("12948","Rogers","Sally")
18:     ^Person(100017)      =      $lb("12950","Ueckert","Thelma")
19:     ^Person(100018)      =      $lb("12944","Xander","Kim")
20:     ^Person(100019)      =      $lb("12948","Ubertini","Juanita")

```

Os processos simultâneos estavam tentando gravar dados no mesmo bloco e gastando mais tempo esperando do que realmente alterando os dados. Usando \$ Sequence, os IDs são gerados em blocos, portanto, processos diferentes provavelmente usariam blocos diferentes:

```

1:      ^Person(100000)      =      $lb("12963","Yezek","Amanda")
// 351 records with process number 12963

```

```

353:      ^Person(100352)      =      $lb("12963", "Young", "Lola")
354:      ^Person(100353)      =      $lb("12967", "Roentgen", "Barb")

```

Se este exemplo parece algo que você está fazendo em seus projetos, considere o uso de \$Sequence em vez de \$Increment. Claro, consulte a [documentação] (<http://docs.intersystems.com/latest/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=...>) antes de substituir cada ocorrência de \$Increment por \$Sequence.

E, claro, não acredite nos testes fornecidos aqui - verifique você mesmo.

A partir do Caché 2015.2, você pode configurar tabelas para usar \$Sequence em vez de \$Increment. Existe uma função de sistema [\$system.Sequence.SetDDLUseSequence] (<http://docs.intersystems.com/latest/csp/documatic/%25CSP.Documatic.cls?P...>) para isso, e a mesma opção está disponível em Configurações de SQL no Portal de gerenciamento.

Além disso, há um novo parâmetro de armazenamento na definição de classe - [IDFunction] (<http://docs.intersystems.com/latest/csp/documatic/%25CSP.Documatic.cls?P...> #PROPERTY_IdFunction), que é definido como "incremento" por padrão, o que significa que \$Increment é usado para geração de Id. Você pode alterá-lo para "sequência" (Inspetor> Armazenamento> Padrão> IDFunction).

Bônus

Outro teste rápido que realizei no meu notebook: é uma pequena configuração ECP com DB Server localizado no sistema operacional host e Application Server na VM convidada no mesmo notebook. Mapeei ^Pessoa para banco de dados remoto. É um teste básico, então não quero fazer generalizações com base nele. Existem [coisas a serem consideradas] (<http://docs.intersystems.com/latest/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=...>) ao usar \$Increment e ECP. Dito isso, aqui estão os resultados:

Com \$Increment:

```

USER>do ##class(DC.IncSeq.Test).run()
done:163.781288

```

^%SYS.MONLBL:

```

; ** Source for Method 'filling' **
1          10      .000503      --      lock +^P:"S"
2          10      .000016      set job = $job
3          10      .000044      for i=1:1:200000 {
4          1843745 1546.57015      set Id = $Increment(^Person)
5          1880231  6.818051      set surname = ##class(%PopulateUtils).LastName(
)
6          1944594  3.520858      set name = ##class(%PopulateUtils).FirstName()
7          1816896 16.576452      set ^Person(Id) = $ListBuild(job, surname, name
)
8          1933736  .895912      }
9          10      .000279      lock -^P:"S"
; ** End of source for Method 'filling' **
;
; ** Source for Method 'run' **
1          1      .000045      kill ^Person
2          1      .000001      set z1 = $zhorolog
3          1      .000007      for i=1:1:10 {
4          10      .059868      job ..filling()
5          0          0      }
6          1 170.342459      lock ^P

```

```
7          1      .000005      set z2 = $zhorolog - z1
8          1      .000013      lock
9          1      .000018      write "done:",z2,!
; ** End of source for Method 'run' **
```

\$Sequence:

```
USER>do ##class(DC.IncSeq.Test).run()
done:13.826716
```

^%SYS.MONLBL

```
; ** Source for Method 'filling' **
1          10      .000434      lock +^P:"S"
2          10      .000014      set job = $job
3          10      .000033      for i=1:1:200000 {
4          1838247  98.491738      set Id = $Sequence(^Person)
5          1712000  3.979588      set surname = ##class(%PopulateUtils).LastName(
)
6          1809643  3.522974      set name = ##class(%PopulateUtils).FirstName()
7          1787612  16.157567      set ^Person(Id) = $ListBuild(job, surname, name
)
8          1862728  .825769      }
9          10      .000255      lock -^P:"S"
; ** End of source for Method 'filling' **
;
; ** Source for Method 'run' **
1          1      .000046      kill ^Person
2          1      .000002      set z1 = $zhorolog
3          1      .000004      for i=1:1:10 {
4          10      .037271      job ..filling()
5          0          0          }
6          1      14.620781      lock ^P
7          1      .000005      set z2 = $zhorolog - z1
8          1      .000013      lock
9          1      .000016      write "done:",z2,!
; ** End of source for Method 'run' **
```

[#ObjectScript #Caché](#)

URL de origem: <https://pt.community.intersystems.com/post/sobre-fun%C3%A7%C3%A3o-sequence>