

Artigo

[Rochael Ribeiro](#) · Out. 23, 2020 1min de leitura

## A extensão ObjectScript para Visual Studio Code 1.0 é liberada para download

A versão GA foi publicada para a versão 1.0 da extensão InterSystems ObjectScript para Visual Studio Code 1.0!

O produto deve ser instalado de dentro do Visual Studio Code IDE usando estas instruções gerais e pesquisando no mercado de extensões por "ObjectScript". Como alternativa, a instalação pode começar na lista do VS Code Marketplace. Os usuários devem aceitar os prompts para instalar também as extensões "InterSystems Server Manager" e "InterSystems Language Server".

A extensão ObjectScript inclui estes recursos principais:

- Realce de sintaxe
- Suporte Intellisense para comandos, funções do sistema e membros da classe
- Controle de origem do lado do cliente (por exemplo, git, GitHub, Subversion, Azure DevOps, etc.)
- Controle de fonte do lado do servidor (por exemplo, Perforce)
- Importação, exportação e compilação de código
- Depuração

Mais informações podem ser encontradas neste FAQ interno.

A documentação pode ser encontrada aqui.

**IMPORTANTE:** O suporte para bugs, solicitações de recursos e questões gerais deve ser direcionado ao quadro de problemas do GitHub do projeto de código aberto. Este produto É OFICIALMENTE SUPORTADO pela InterSystems, mas o Suporte pede que os clientes postem primeiro no quadro de problemas e eles irão monitorar esse quadro.

A extensão ObjectScript é executada em todas as plataformas suportadas pelo Visual Studio Code.

[#Ambiente de Desenvolvimento](#) [#Developer Community Oficial](#)

---

URL de origem: <https://pt.community.intersystems.com/post/extens%C3%A3o-objectscript-para-visual-studio-code-10-%C3%A9-liberada-para-download>